

BARCAMP Proposal

Titel | Thema

(max. 80 Zeichen)

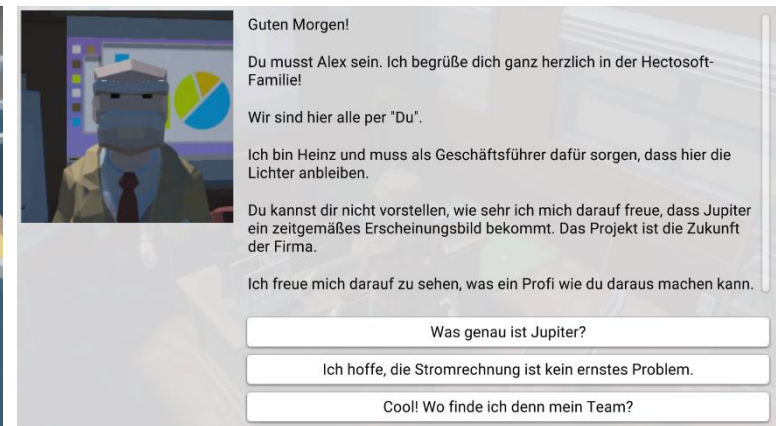
„Buttons For Idiots“

Ein Serious Game über den Arbeitsalltag von UX-Expert:innen

Motivation

(max. 1000 Zeichen)

Wie stelle ich mich den täglichen Herausforderungen als UX-Vorkämpfer:in? Wir haben Daten des AK Inhouse-UX als Hilfe zur Selbsthilfe in einem Serious Game verarbeitet. Darin übernehmt ihr die Rolle eine:r UX-Spezialist:in in einem KMU-Softwarehaus. In dieser Session laden wir zum Probespielen und Feedback ein.



Beitragende

Julia Käfer, Pixum, Köln

Thomas Hermenau, Deutsch Anwaltshotline, Nürnberg

Christopher Kurtz, Volkswagen, Braunschweig

Art des Beitrags

X Vortrag Workshop X Diskussion **Level** Einsteiger X X X Experten

