

BARCAMP Proposal

Titel | Thema

(max. 80 Zeichen)

Dual-Track-Scrum mit Discovery-Track

Motivation

(max. 1000 Zeichen)

In vielen agilen Projekten arbeiten Designer und Entwickler als Team zusammen. Trotz unterschiedlicher Ausbildung müssen beide ihre Arbeitsweisen im Tagesgeschäft aufeinander abstimmen. Dazu gibt es verschiedene methodische Ansätze wie Dual-Track-Scrum.

Wir haben diesen Ansatz erprobt und Probleme insbesondere im Umgang mit nicht-uniformen Backlog-Items (Epics statt User-Stories) festgestellt. Ihre Zerlegung erfordert meist umfangreiche Research- und Design-Arbeit. Diese wird bei der Sprint-Planung selten angemessen berücksichtigt. Das führt zu überlasteten Teams, nicht erreichten Sprint-Zielen und unzufriedenen Kunden.

Wir haben diese Research- und Design-Aufwände in einem eigenständigen Discovery-Track verortet. Dieser hilft uns, die Aufwände gegenüber Team und Kunde transparent zu machen. Die so erhöhte Liefertreue für Sprint-Ergebnisse entlastet das Team und verbessert die Qualität der Research-Ergebnisse und damit des Software-Produktes.

Beitragende

Isabella Tran, Joachim Nitschke | WPS – Workplace Solutions GmbH, Hamburg

Art des Beitrags

Vortrag Workshop Diskussion

Level

Einsteiger Experten

