

BARCAMP Proposal

Titel | Thema (max. 80 Zeichen)

Entwickler und UX Professionals – ein Erfahrungsaustausch von und für agile Teams

Motivation (max. 1000 Zeichen)

UX Professionals und Entwickler verfolgen zwar das gleiche Ziel, ein Produkt, das den Anforderungen der User optimal entspricht. Sie stehen sich jedoch in ihrer spezifischen Kompetenz manchmal hinderlich gegenüber. Scrum als agile Methode der Wahl sieht zudem nur reine Entwicklerteams vor. Ist die Integration von Designsprints a la Google eine Möglichkeit das Teamwork zu verbessern oder muss der gesamte Scrumprozess aufgebrochen werden, wie Spotify erfolgreich bewiesen hat?

Wie schafft man es in einem interdisziplinären Team ein besseres Verständnis füreinander zu erlangen und das Teamwork zu verbessern? Ein Erfahrungsaustausch aus dem Arbeitsalltag eines UX Professionals.

Beitragende

Magdalena Maciejko und Antje Huszarik, BREDEX GmbH, Braunschweig

Art des Beitrags

Vortrag Workshop Diskussion **Level** Einsteiger Experten

