

BARCAMP Proposal

Titel | Thema

(max. 80 Zeichen)

Human Centered Requirements Engineering – Disziplin-übergreifend Synergien organisieren

Motivation

(max. 1000 Zeichen)

Anforderungen sind die Basis für jede Produktentwicklung. Viele Methoden und Techniken im Software Engineering sind auf das Erkennen und Spezifizieren der Produktfunktionalität gerichtet. Eigenschaften, die die Qualität in der Produktnutzung zum Thema haben (Quality in Use) werden oft stiefmütterlich behandelt. Insofern sucht man Möglichkeiten, das klassische Requirements Engineering zu erweitern und neben Usability- und User Experience Methoden auch kreative Ideenfindungsprozesse und Innovationsprozesse zu integrieren. Mit dem vorgestellten Human Centered Requirements Engineering Ansatz soll ein Weg zur nahtlosen Integration verschiedener Vorgehensweisen (Requirements Engineering, Human Centered Design, Usage Centered Design, Design Thinking) aufgezeigt werden. Die vorgestellte Modell-Integration holt sowohl Softwareingenieure als auch Designer ab und versetzt sie in die Lage in „synchronisierten mentalen Modellen“ koordiniert in einem Entwicklungsprojekt zusammenzuarbeiten.

Beitragende

Hans-Georg Hopf, Usability Engineering Center, Technische Hochschule Nürnberg Georg Simon Ohm

Art des Beitrags

Vortrag Workshop Diskussion **Level** Einsteiger Experten

