

Be-greifbare Interaktion

Fachgruppe des Fachbereichs Mensch-Computer-Interaktion der
Gesellschaft für Informatik e.V. (GI)



Call for Papers – Workshop “Be-Greifbare Interaktion”

im Rahmen der Mensch & Computer, 6. September 2015, Stuttgart

Einreichungsfrist:

1. Juni 2015 (Kurz- und Demonstrationsbeiträge) / 1. August 2015 (Positionspapiere)

Einreichung unter:

<https://www.easychair.org/conferences/?conf=bjimuc2015>

Das jährliche Treffen der Fachgruppe "Be-greifbare Interaktion" des GI-Fachbereichs Mensch-Computer-Interaktion findet auch in diesem Jahr auf der Mensch & Computer statt. Begriffe wie „Tangible User Interfaces“ oder „Be-greifbare Interaktion“ sind Teil der rasanten Entwicklung mit der Computer in unseren Alltagsgegenständen verschwinden und „intelligente“ Objekte unsere Umwelt bevölkern. Die neuartigen Verflechtungen zwischen virtueller und physikalisch-stofflicher Realitäten stellen neue Herausforderungen und Fragen in der Gestaltung und Entwicklung von Informationstechniken und digitalen Medien. Die Anwendungsbereiche erweitern sich und besondere Entwicklungspotentiale entfalten sich in Lern-, Arbeits-, Spiel- und Lebenswelten.

Der von der GI-Fachgruppe „Be-greifbare Interaktionen“ [1] organisierte Workshop soll die Diskussion über diese Thematik anhand von aktuellen Forschungsbeispielen theoretisch und praktisch vorantreiben.

Thema sind neueste Entwicklungen und Forschungsergebnisse im Bereich von Tangible Interfaces, Embodied Interaction und Mixed Reality.

Willkommen sind sowohl theoretische Auseinandersetzungen als auch Berichte praktischer Umsetzungen und Systemdemonstrationen. Die Schwerpunktsetzung der Beiträge kann folgende Themenstellungen zum Gegenstand haben:

- Forschung zu Tangible Interaction, Mixed-Reality, Embodied und Mobile Interaction
- Theoretisches Grundlagenverständnis des Gebiets und Modellbildung
- Gestaltung und Implementierung be-greifbarer Systeme, Schnittstellen und Interaktionstechniken

- Anwendungen und Demonstratoren be-greifbarer Interaktion
- Entwicklung von Methoden und Werkzeugen (in Theorie, Design und Praxis)
- Forschung und Praxis zu Digital Fabrication und Prototyping von be-greifbaren Schnittstellen
- Technische Grundlagen (z.B. Tracking-Technologien, Realisierung von haptischem Feedback, vernetzte Systeme / Internet of Things)
- Anwendung und Evaluierung be-greifbarer Interaktion in spezifischen Bereichen (z.B. Bildung, Planung, Problemlösen, Gesundheit, Unterhaltung, Gruppenarbeit)
- Diskussion philosophischer, gesellschaftlicher, psychologischer und pädagogischer Implikationen

Der Workshop wendet sich an Fachleute aus Wissenschaft und Praxis und soll den interdisziplinären Diskurs zwischen Design, Informatik, Ingenieurwesen, Psychologie, Pädagogik und Medientheorie anregen. Wir laden insbesondere auch Interessierte zur Teilnahme ein, die nicht der GI-Fachgruppe Be-greifbare Interaktion angehören.

Der Workshop wird als ganztägige Veranstaltung am 6. September im Rahmen der Konferenz Mensch und Computer 2015 durchgeführt. Beiträge können entweder als Kurzbeiträge, Demonstrationen, oder Positionspapier eingereicht werden. Angenommene Beiträge werden in Vorträgen während des Workshops vorgestellt oder als Demonstrationen vorgeführt. Die Kurz- und Demonstrationsbeiträge werden außerdem in den Workshop Proceedings der MuC veröffentlicht. Die Positionspapiere werden nicht in den Proceedings veröffentlicht sondern den Teilnehmern zur internen Diskussion zur Verfügung gestellt.

Einreichung von Kurz- und Demonstrationsbeiträgen

Interessenten können Kurz- und Demonstrationsbeiträge zu den zuvor genannten Themengebieten mit einer Länge von maximal 6 Seiten bis spätestens ****1. Juni 2015**** einreichen.

Demonstrationsbeiträge sollen in der Regel 2-4 Seiten umfassen, die das vorzustellende System bzw. Tool, dessen Innovation sowie die geplante Durchführung der Demonstration beschreiben.

Beiträge können auf Deutsch oder Englisch eingereicht werden und sollen den Formatvorlagen [2] entsprechen. Eine Anonymisierung der Beiträge im Bezug auf die Autorenschaft ist nicht vorgeschrieben. Die Einreichung einer druckfertigen Fassung im PDF-Format wird über das Portal EasyChair erbeten [3].

Die Beiträge werden von zwei Gutachtenden unabhängig bewertet, die aus dem Kreis der Mitglieder der FG Be-greifbare Interaktionen stammen.

NEU: Einreichung von Positionspapieren

Neben traditionellen Workshop-Papers, die in die MuC-Proceedings eingehen und in Kurzvorträgen vorgestellt werden, können interessierte Teilnehmer auch kurze Positionspapiere einreichen, welche nicht in den MuC-Proceedings veröffentlicht werden, aber allen Workshopteilnehmern vor dem Workshop zugänglich gemacht werden.

Wichtige Termine

01.06.2015	Einreichungsfrist Kurz- und Demonstrationsbeiträge
15.06.2015	Benachrichtigung über Annahme
22.06.2015	Einreichung der finalen Version
01.08.2015	Einreichungsfrist Positionspapiere

Organisatoren

Valérie Maquil (LIST Luxemburg), Adriana Cabrera (Hochschule Rhein-Waal), Jens Geelhaar (Bauhaus-Universität Weimar), Raphael Wimmer (Universität Regensburg)

Wichtige Links

Website der GI-Fachgruppe "Begreifbare Interaktion":

[1]: <http://be-greifbar.de/>

Autorenrichtlinien/Formatvorlagen:

[2]: <http://muc2015.mensch-und-computer.de/mci/cfp/-autorenrichtlinien>

Einreichung auf EasyChair:

[3]: <https://www.easychair.org/conferences/?conf=bgimuc2015>